



COLEGIO
MARÍA INMACULADA
FUNDACIÓN EDUCACIÓN Y EVANGELIO | PUERTOLLANO

-  **Actividades**
-  **Extraescolares**
-  **MIP**
-  Curso 2023-2024

EXTRAESCOLARES

Os presentamos la **oferta de actividades extraescolares**. Todas las actividades están enmarcadas dentro de un proyecto pensado como **complemento a la formación y el desarrollo integral** del alumno.

El Proyecto de actividades, está diseñado con la intención de que los niños **aprendan y se diviertan, de modo que se complemente con la programación y proyectos del Colegio, tanto en objetivos como en contenidos.**

Para este curso proponemos una oferta completa y variada de actividades, desarrolladas todas ellas en el Centro; impartidas por un amplio equipo de profesionales.

ACTIVIDADES

PREDEPORTE

Infantil, 1º y 2º Primaria: martes y jueves 16:00 - 17:00
Mensualidad: 22 euros

Es una actividad física, cuyo objetivo principal es conseguir que los niños adquieran una serie de habilidades motrices básicas a través de diferentes deportes. Además de fomentar el deporte como ocio y el trabajo en grupo, gracias a esta modalidad deportiva los alumnos mejoran su condición motora y perceptiva.

GIMNASIA RÍTMICA

INFANTIL: lunes y miércoles 16:00 - 17:00
PRIMARIA 1 (1º, 2º y 3º EP) jueves 16:00 - 18:00
PRIMARIA 2 (4º, 5º y 6º EP) martes 16:00 - 18:00
Mensualidad: 22 euros

ENGLISH WORKSHOP

INFANTIL
Lunes y miércoles 17:00 - 18:00
Mensualidad: 22 euros

CAMBRIDGE

STARTERS: martes y miércoles 17:00 - 18:00
MOVERS: lunes y miércoles 16:00 - 17:00
FLYERS: lunes y jueves 16:00 - 17:00
KET: lunes y jueves 16:00 - 17:00
Mensualidad: 45 euros

NENOOS

INFANTIL, 1º y 2º EP: NENOOS 360 + BEE BOT
Jueves 17:00 - 18:00
Mensualidad: 30 euros

360

Un programa educativo orientado al trabajo de capacidades específicas y desarrollo personal.

El objetivo es el desarrollo de su capacidad de gestión emocional, de trabajo en equipo, comunicación y pensamiento crítico.

Trabajando con el ábaco, el dictado o flash cards, nuestros alumnos mejoran su capacidad matemática, de memorización, concentración, velocidad de lectura y auditiva.

BEE BOT

El Bee Bot es una herramienta que facilita el desarrollo de habilidades como la visión espacial, el pensamiento lógico y computacional.

Podemos utilizar este dispositivo para enseñar direcciones y movimientos sencillos, además de plantear problemas prácticos.

Los niños pueden aprender de forma divertida y dinámica sobre colores, palabras y sonidos con el Bee Bot.

PRIMARIA 3º, 4º, 5º y 6º: NENOOS TECH + SCRATCH

Jueves 16:00 - 17:00

Mensualidad: 30 euros

TECH

Un programa educativo de base tecnológica que combina diseño, construcción, matemáticas y ciencias.

Los niños aprenden a través de la robótica y la programación de forma divertida.

SCRATCH

La programación es el nuevo lenguaje que todos los niños deben conocer, para tener una buena comprensión del mundo actual y sobre todo del que viene.

Scratch es un lenguaje especialmente indicado para introducir en el mundo de la programación a los niños.

NENOOS ACADEMY 1º y 2º ESO

Jueves 18:00 - 19:00

Mensualidad: 30 euros

Programa educativo que proporciona a los niños herramientas y técnicas para un estudio eficaz. Los alumnos aprenden a generar recursos y estrategias para que ellos mismos construyan su propio proceso de aprendizaje. Conectando lo que aprenden con sus intereses y emociones.

ACTIVIDADES DEPORTIVAS

Gestionadas por la empresa DxtBase a través del Patronato Municipal de Deportes.

Se ofertará fútbol, baloncesto, balonmano... El precio lo marca el Patronato y el horario se fijará entre las familias y el monitor encargado de la actividad.

“LISTOS, CÁMARA, ACCIÓN”

TALLER DE INTRODUCCIÓN AL CINE

Mensualidad: 50 euros

Miércoles 16:00 - 18:00

Duración: octubre, noviembre y diciembre.

Dirigido a alumnos a partir de 3º EP hasta Secundaria.

De la mano de la productora cinematográfica “Santa Ana Films”, nos llega esta propuesta tan novedosa y única. Nuestro Centro será el pionero en llevarla a cabo.

Crear cine es un deporte de equipo. Nada es posible si falla un solo eslabón en la cadena creativa. Por eso apostamos por un método formativo basado en la integración total y absoluta de todas las personas participantes, con objeto de que el alumnado también sea consciente de lo importante que resulta crear una buena atmósfera de trabajo cuando se persigue un objetivo común.

Esta actividad tratará de alejarse todo lo posible del concepto “obligación” para convertirse a ojos de nuestros participantes, en algo apasionante y divertido. El juego es la forma más elevada de investigación.

Pondremos la tecnología al servicio de nuestros alumnos, trabajarán con herramientas que son básicas en el proceso creativo cinematográfico tales como Kahoot, Canva, Prezi AhaSlides... siempre con el objetivo de prepararles adecuadamente para su primer rodaje, una experiencia que no olvidarán.

La actividad estará dividida en 3 bloques:

- Listos: donde conocerán la historia del cine, el equipo humano y sus funciones, los géneros cinematográficos y tipos de planos, técnicas creativas.
- Cámara: introducción al guión, el guión story-board, diseño de un proyecto, croma key.
- Acción: Desarrollo del proyecto.